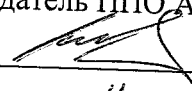


УТВЕРЖДАЮ

Председатель ППО АО ЧМЗ


В.А. Богатырев

«13» // 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении открытой интеллектуальной игры «Брейн - ринг»

1. УЧРЕДИТЕЛИ:

- АО ЧМЗ
- ППО ОАО ЧМЗ

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- Расширение кругозора работающей молодежи.
- Реализация интеллектуального и творческого потенциала работающей молодежи.
- Изучение истории развития атомной отрасли России.
- Продвижение новых форм организации досуга.
- Установление неформальных личных отношений между представителями различных подразделений и предприятий.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ:

- Совет молодежи АО ЧМЗ.

4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:

Интеллектуальная игра «Брейн-ринг» проводится 25.11.2017 в РЦ «Кристалл». Начало игры в 11.00.

5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ:

- В интеллектуальной игре «Брейн - ринг» участвуют команды подразделений АО ЧМЗ, ДЗО, других предприятий города.
- Команда формируется из представителей одного подразделения, формирование сборных команд допускается при численности подразделения менее 50 человек, только по предварительному согласованию с оргкомитетом.
- Допускается участие не более 2 команд от одного подразделения.
- Количество участников в команде - не более 6 человек.
- Возраст участников - до 35 лет включительно. Допускается участие в составе команды двух игроков до 40 лет включительно.
- Зрители могут принять участие в соревновании «Самый умный зритель».

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ:

- Команды предприятий, не являющиеся членскими организациями ППО АО ЧМЗ, обязаны внести в кассу ППО (ул. Белова, 7, корп. 775Б, 1 этаж) орг. взнос в размере 100 рублей с человека;

- Заявки на участие подавать в срок до 20.11.2017 г. в электронном виде (на Захарову В.А. VaAnZakharova@rosatom.ru) по форме:

Заявка

На участие команды _____ в «Брейн - ринге 2017»
(Название/подразделение)

№ п/п	ФИО	Дата рождения	№ профбилета

Капитан команды _____ (конт.тел. _____)

- Сбор капитанов команд 20.11.2017 в 16.30 в учебном классе ОТОиРП (ул. Белова, 7, корп. 775Б, каб. 202).

7. ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ:

- Интеллектуальная игра «Брейн - ринг» проводится в соответствии с правилами, изложенными в приложении 1;
- В финале команда победитель играет с командой руководителей АО ЧМЗ.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ:

- Победителем игры "Брейн-ринг" становится команда, выигравшая финальную игру (правила игры в приложении 1).
- Команды, занявшие 1-3 место награждаются дипломами и денежными призами:
 - 1 место - 4 000 руб.
 - 2 место - 3 000 руб.
 - 3 место - 2 000 руб.
- Самый умный зритель награждается дипломом и ценным призом.
- Финансирование мероприятия осуществляет ППО ОАО ЧМЗ.

Специалист по управлению персоналом
2 категории ОТОиРП



В.А. Захарова

СОГЛАСОВАНО

Зам. генерального директора-
директор по управлению персоналом



Е.С. Корчуганова

ПРАВИЛА ИГРЫ «БРЕЙН-РИНГ»

1. Отборочный тур проводится по правилам спортивного «Что? Где? Когда?». Задается 15 вопросов, на обсуждение каждого дается одна минута (начиная с подачи звукового сигнала). Вопросы обсуждаются одновременно всеми участвующими командами, ответы сдаются в письменном виде на бланках, за каждый правильный ответ команда получает 1 очко.

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с ведущим, зрителями и секундантами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». Командам дается 10 секунд для написания ответа и сдачи бланка. По истечении 10 секунд ответы не принимаются.-

Запрет на использование справочной литературы и электронных носителей распространяется на весь игровой отрезок и снимается только в перерыве между турами или по окончании чтения всех вопросов. Команды, нарушавшие это правило, могут быть дисквалифицированы, а их результаты аннулированы.

Принципы зачета ответов:

«Правильный ответ»

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет, хотя бы одному из следующих условий:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критериям зачета;
- является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющихся в авторском ответе);
- может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета;
- не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует логически непротиворечивой альтернативной интерпретации текста вопроса и/или иллюстративных материалов (например, соответствует иному значению отдельных многозначных слов в тексте вопроса).

Ответ на блиц-вопрос признается правильным в том, и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

«Неправильный ответ»

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;
- он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса;
- он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;
- он не соответствует форме вопроса, т.е. описывает иной объект, действие, качество и т.п., чем требуется согласно условиям вопроса или критериям зачета;
- он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

«Спорные ответы»

Вопрос о зачете спорных ответов решает игровое жюри.

Спорными считаются ответы, неоднозначно подходящие под прописанные в вопросе критерии зачета. В спорные ответы, как правило, включаются ответы с описками, даже совершенно очевидными, орфографическими или синтаксическими ошибками, сокращенные ответы и ответы с лишней информацией, в том числе с лишними знаками пунктуации, ответы с неверной капитализацией («Пушкин» вместо «Пушкин»), написанные так, что их трудно разобрать (например, «А.С. Пушк[далее неразборчиво]») и т.п.

При рассмотрении спорных ответов игровое жюри определяет, соответствует ли ответ принципам зачета, определенным на этапе подготовки пакета. Игровое жюри имеет право прокомментировать зачтенные или не зачтенные ответы, но не обязано этого делать.

2. Подведение итогов отборочного тура

После проведения отборочного тура подводятся итоги, в основную сетку турнира по брейн-рингу выходит 12 команд. Рейтинг команд определяется отдельно в каждой отборочной игре по наибольшему количеству набранных очков. В случае одинакового количества очков у двух команд, претендующих на выход в основную сетку турнира, между ними проводится стыковая игра по правилам брейн-ринга. В случае одинакового количества очков у трех и более команд между ними проводится «перестрелка» по правилам спортивного «Что? Где? Когда?». Победитель стыковой игры или «перестрелки» выходит в основную сетку турнира, проигравший - выбывает из игры.

3. Основной тур

Одновременно в игровом раунде участвуют две команды, расположенные за разными столами. После чтения вопроса ведущим подается звуковой сигнал. После подачи сигнала командам дается одна минута на обсуждение. При наличии ответа команда нажимает кнопку, расположенную на столе. Команда, первая подавшая сигнал, дает свой ответ. При правильном ответе на счет команды записывается одно очко. В случае неправильного ответа право ответа

переходит второй команде. При нажатии кнопки одной из команд раньше звукового сигнала ответ у команды не принимается, и право на ответ переходит второй команде. Ответы по истечении одной минуты, данной на обсуждение, не принимаются.

При отсутствии ответов или неправильных ответах у обеих команд, очко считается не разыгранным. Вопросы зачета спорных ответов решает игровое жюри.

Продолжительность раунда - 5 вопросов. При равном счете после 5 разыгранных вопросов задаются дополнительные вопросы до первого правильного ответа. В случае, если одна из команд обеспечила себе победу до того, как были разыграны 5 вопросов (например, счет 3-0 после 3 вопросов или 2-0 после 4 вопросов), игра заканчивается.

4. Полуфиналы и финал

По итогам основного тура в полуфинал выходят 6 команд, которые делятся на две полуфинальные тройки. В каждой тройке проводится три игры, команды играют по круговой системе. Продолжительность раунда - 5 вопросов, дополнительные вопросы не задаются, игра может закончиться вничью. По итогам полуфинальных игр команды в каждой из троек ранжируются по количеству побед. В случае равного количества побед команды ранжируются по разности количества взятых вопросов и вопросов, взятых соперниками. В случае равенства этого показателя команды ранжируются по количеству взятых вопросов. При равенстве всех указанных показателей проводится дополнительный раунд до первого правильного ответа.

По итогам полуфинальных игр команды, занявшие первые места в тройках, выходят в финал и разыгрывают первое место. Команды, занявшие вторые места в тройках, разыгрывают между собой третье место.